

™ NOMBRE DE JUGADOR:

ESPECIALIDAD EN CONJUROS:

CONJUROS DE MAGO

CONOCIDO	NOMBRE DEL CONJURO	TIEMPO LANZAMIENTO	ALCANCE	DURACIÓN	CANSANCIO NO	COSTE †
○	Abrir	2	Contacto	Instantáneo	7	1
○	Animal Mensajero	2	Contacto	Especial	5	1
○	Apagar Fuego	1	5 m.*	Instantáneo	Especial**	1
○	Cerrar	1 min.	Contacto	1 hora*	8	1
○	Convocar Bestias	2	Especial	Especial	8	1
○	Conjuro de Victoria	1 min.	Contacto	1 min.*	12	2
○	Conjuro Guardián	1 min.	Contacto	1 min.*	12	2
○	Crear Luz	1	Contacto	20 min.*	5	1**
○	Curar	1 min.	Contacto	Especial**	10	1
○	Chispas Ardientes	1	3 m.	Instantáneo	8	1
○	Daño	1 min.	Contacto	1 min.*	10	2
○	Despliegue de Poder	1	Conjuro**	1 asalto	10	2
○	Destello Cegador	1	5 m.*	Instantáneo	10	1**
○	Encender Fuego	1	Contacto	Especial**	5	1
○	Esc. Lunar	Especial**	Conjuro	Permanente	7	1
○	Exclusión	10 min.	Contacto	1 año*	12	2
○	Extravío	1 min.	Especial**	1 hora*	12	2
○	Fuego de Ithildin	1 min.	Contacto	Especial**	5	1
○	Grilletes Mágicos	1	2 m.*	Especial**	10	1
○	Habla de la Mente	2	Conjuro	1 hora*	7	1
○	Habla de las Bestias	1	Conjuro	1 min.*	5	1
○	Habla Lejana	2	1,5 Km*	Concentración	9	1
○	Ida y Regreso	1 min.	Contacto	1 mes*	10	1
○	Imitar	2	1 m.*	Concentración	8	1
○	Inspirar Respeto	1	Especial**	1 asalto*	10	1
○	Leer los Corazones	1 min.	3 m.	Instantáneo	9	1
○	Levantar Niebla	1 min.	17 m.*	Especial**	8	1
○	Llamada	Especial**	Especial**	Especial**	10	1
○	Llama de Anor	2	7 m.*	Instantáneo	10	2
○	Maestría de las Formas	1 min.	Conjuro	1 hora*	10	2
○	Maestría de los Vientos	2	17 m.*	Especial**	10	1
○	Mandato	1	Especial**	Esp.**	13 (Esp.**)	3
○	Mano de Mago	1	2 m.*	Instantáneo	10	1
○	Manos de Artesano	5 min.	Contacto	Especial**	12	1
○	Mejorar Comida	1 min.	Contacto	Especial**	5	1
○	Moldear el Agua	1	17 m.*	Concentración	10	1
○	Moldear el Fuego	1	0,3 m.*	Concentración	5**	1
○	Moldear el Humo	1	0,3 m.*	Concentración	5	1



CONOCIDO	NOMBRE DEL CONJURO	TIEMPO LANZAMIENTO	ALCANCE	DURACIÓN	CANSANCIO NO	COSTE †
○	Moldear la Niebla	2	7 m.*	1 min.*	9	1
○	Mudar Color	2	Conjuro	10 min.*	8	1
○	Niebla de Presteza	1 hora	15 Km*	1 hora*	12	3
○	Nombrar	1 min.	Contacto	Permanente	8	1
○	Poder de la Tierra	3 asaltos	1,5 km.	Especial**	12	3
○	Preservar Arma	5 min.	Contacto	50 años*	5	1
○	Primavera	1 min.	Especial**	Concentración	12	1
○	Proyectil Lameante	1	Especial**	Especial**	7	1
○	Quebrantamiento	2	2 m.*	Instantáneo	15	2
○	Relámpago	2	2 m.*	Instantáneo	12	1
○	Resistir Miedo	1	Conjuro	1 asalto*	8	1
○	Romper	1	2 m.*	Instantáneo	8	1
○	Romper Grilletes	2	3 m.	Instantáneo	8	1
○	Semblante de Mago	1 min.	Conjuro	1 hora*	8	1
○	Sentir el Poder	1	3 m.*	1 min.	5	1
○	Sopor	2	2 m.*	1 hora*	10	1
○	Transformación	2	0,3 m.*	Instantáneo	15	3
○	Transmitir Pensamientos	1 min.	0,3 m.*	Concentración	10	1
○	Velo	1 min.	Conjuro	1 hora*	10	1
○	Vista Lejana	5 min.	Especial**	1 min*	15	2
○	Voz de Mando	1	Especial**	Especial**	10	2
○	Voz de Persuasión	1	Especial**	1 min.*	10	1
○	Zona de Estío	1	Conjuro	Concentración	5	1

CONJUROS DE BRUJO

CONOCIDO	NOMBRE DEL CONJURO	TIEMPO LANZAMIENTO	ALCANCE	DURACIÓN	CANSANCIO NO	COSTE †
○	Esclavizar Bestia [B]	2	2 m.*	1 día*	10	1
○	Gobernar [B]	2	10 m.	1 hora*	15	3
○	Inspirar Miedo [B]	1	Especial**	1 asalto*	10	1
○	Mortaja de Sombras [B]	1 min.	30 m.*	1 hora*	12	2
○	Mudez [B]	1	3 m.*	1 min.*	8	1
○	Olvido [S]	2	2 m.*	1 semana*	12	1
○	Paralizar [B]	2	3 m.*	1 asalto*	12	2
○	Rayo de Brujería [B]	2	10 m.*	Instantáneo	12	2
○	Rompespadas [B]	1	10 m.	Instantáneo	8	1
○	Ruina [B]	2	Contacto	1 asalto*	12	2
○	Sombra de Miedo [B]	2	*Especial**	Especial**	12	1
○	Sombras y Fantasmas [B]	1 min.	Especial**	1 hora*	10	1

* por punto de porte

** ver descripción

† Puntos por conjuro

