

OBJETO	PRECIO	PESO (kg)	NOTAS Y ACLARACIONES
Abrigo	15mb	3 – variable según material	El máster puede agregar modificadores a TR contra frío o calor según cual sea el material del abrigo
Alambre (galga del 10)	9mb	1,5	Hierro; 30m
Alforjas	8mb	1,8 +contenido	Caben 7kg o 42l
Anillo	Según material	0,1	Base de metal; piedra preciosa a escoger; puede contener un sortilegio al precio indicado en el libro de reglas
Antorcha	3me	0,5	Alumbra en 6m de diámetro (6 horas)
Arco de encender fuego	8me	0,25	Inicia fuego en 5 minutos (30 asaltos)
Arnés	1mp	1,8	Cuero/hierro; incluye bocado y riendas
Barril	24mb	2,5	Madera; caben 16 l.
Botas	1mp	1,5 – variable según material	El máster puede agregar modificadores a TR contra frío o calor según cual sea el material de las botas
Cacerola	7mb	1,5	Hierro; caben 8 l. Sometida a posible oxidación
Cadena	6mb	4	Hierro; 3m. Sometida a posible oxidación
Caja	4mp	0,5	Resiste al agua; cuero; 25x7x15 cm
Camisa	3mb	0,5	Ídem de las botas y el abrigo
Canalete (remo corto)	5mc	1,5	Madera; 1'20"-1'50 m. Se puede usar como garrote contundente -25
Cantimplora pequeña	1mc	0,15+líquido	Cuero; caben 0,5 litros
Cantimplora grande	20me	0,25+líquido	Cuero reforzado con metal; Cabe 1 litro.
Capa	9mb	1	Ídem de las botas, el abrigo y la camisa
Capucha	16mc	0,25	Cubre cabeza y hombros
Carbón	22mc	0,5	Recarga para un fuego por 4 horas
Carcaj	1mb	0,25	Caben 20 flechas o pivotes
Cerrojo	23mb	0,5	Hierro; con 2 llaves. Dificultad media para abrir con ganzúas
Chaqueta	15mb	3	Ídem de las botas, el abrigo, la camisa y la capa
Cinzel	9mb	0,5	Hierro; Se puede utilizar como una daga -40
Cinto de armas	5mb	0,5	Pueden colgar de él hasta 2 fundas y 3 saquitos
Clavos (20)	9me	0,2	Hierro; 7,5 cm de largo
Cubo	4mb	1	Cobre; caben 12 l
Cuerda	4mb	3	Cáñamo; 15m
Cuerda superior	12mb	1,5	Cáñamo reforzado; 15m
Cuña (para fijar)	1mc	0,5	Madera dura
Cuña (para picar)	3mc	1,5	Hierro
Equipo de primeros auxilios -10	1mp	1	Equipo espartano para un -10 en la tabla de primeros auxilios
Equipo de primeros auxilios +0	5mp	1,25	Equipo decente para un +0 en la tabla de primeros auxilios
Equipo de primeros auxilios +10	1mo	1,5	Equipo superior para un +10 en la tabla de primeros auxilios
Escalera	32mc	6,5	Madera; 3m; soporta 180kg
Escarpias (ganchos) (10)	2me	1,5	Hierro
Espejo	35mb	0,25	Vidrio/plata; 15x10 cm
Estacas (10)	9me	1	Madera
Flechas (20)	4mb	1,5	Probabilidad de rotura 40%
Frasco de aceite	3mb	0,5	Incluye 1 l. de aceite (recarga de 6 horas para linterna)
Funda (cinturón)	25mb	0,5	Cabe un arma a una mano
Funda (espalda)	3mp	0,75	Cabe un arma a dos manos
Ganzúas (juego)	1mp	0,25	+5 de bonificación
Garfio de abordaje	1mp	0,5	Hierro; rotura de mango 02-03
Guantes	2mb	0,25	Cuero grueso forrados, ídem de todos los atuendos.
Hamaca	1mb	1	Cuerda; separadores de madera y ganchos de hierro
Instrumentos de diagnóstico -10	5mb	0,75	Instrumentos muy pobres para un -10 en la tabla de medicina
Instrumentos de diagnóstico +0	8mb	1,25	Instrumentos decentes para un +0 en la tabla de medicina
Instrumentos de diagnóstico +10	12mb	1,75	Instrumentos de calidad para un +10 en la tabla de medicina
Linterna	12mb	1	Alumbra diámetro de 15m (requiere aceite para las recargas)
Lona embreada (antorcha casera)	1mb	2	Mide 1'50x2'40
Manto	9mb	1,25	Ídem de todos los atuendos
Martillo	1mp	0,5	Hierro; maza -30; +20 a la herrería y trabajar cuero
Material quirúrgico -10	8mp	1,5	Material de cirugía pobre para un -10 en la tabla de cirugía
Material quirúrgico +0	15mp	2	Material de cirugía decente para un +0 en la tabla de cirugía
Material quirúrgico +10			Material de cirugía excelente para un +10 en la tabla de cirugía
Mochila	2mb	1	Caben 10kg ó 30 l.
Mochila de viaje	33mc	1,75	Reforzada; Caben 20kg ó 56 l.
Mosquetones (1)	11mb	0,25	+5 a garras y dientes (ataques de puñetazo). Escalada.
Pala	16mb	1,5	Hierro; mango de madera; garrote contundente -30
Pantalones	25mc	0,5	Ídem de todos los atuendos anteriores
Papel (10)	12mb	0,1	10 hojas 30x15 cm; no aptos como pergamino mágico
Pergamino (10)	2mp	0,1	10 hojas 30x15 cm
Pértiga	5mc	3	Madera; 3m; para saltar requiere acrobacia o dar volteretas
Petate	33mc	1,5	Caben 22,5 kg.
Piedrecilla imantada	1mb	0,1	Magnetita; puede servir como imán o como brújula
Piolet	28mb	1	Hierro; guadaña -20, +15 escalar
Pitones (10)	2mb	1	Hierro
Pivotes de ballesta (20)	11mb	1,5	Probabilidad de rotura de 15%
Plumas de escritura	3mc	0,1	Ganso; 10 unidades (requiere tinta para recarga)
Púas (5)	8mb	1	Trampas portátiles (daño a discreción del máster)

Reloj de sol	3mp	0,5	Hierro; tiempo aproximado (tiene que haber sol, claro)
Remo	6mc	2	Madera; 1'80-2'40m; garrote contundente -15
Ropa interior acolchada	6mb	1,25	Ídem de todos los atuendos
Saco	8mc	1	Caben 25 kg.
Saco dormir (grueso)	7mb	4	Lana/piel; 4 por estación
Saco dormir (ligero)	2mb	2,5	Lana; 2 por estación
Sierra	23mb	1	Hierro; 60 cm; para madera
Sierra reforzada	5mp	2	Hierro reforzado; 30 cm; corta cuero, metal y algunos minerales (muy difícil de encontrar)
Silbato	2mp	0,25	Madera/hierro; 10cm; alcance de más de 1'5km.
Silla de montar	5mp	5	Incluye estribos y manta
Sobrevesta (Sobretudo)	9mb	0,5	Ídem de todos los atuendos anteriores
Sombrero	6mb	0,5	Cuero, ídem de todos los atuendos
Tablón	6me	5	Madera; 3m; soporta 158 kg.
Tienda	2mp	4,5	De lona; 1'50x2'40m; para dos personas
Tinta	14mc	0,1	Negra, no soluble
Tiza (10)	2mb	0,1	5 piezas
Vaina	25mb	0,5	Para un arma determinada
Vara	5mc	4	Madera; 3 metros
Vela	4mc	0,1	Alumbra 6 m de diámetro; dura 2 horas
Vial	2mb	0,2	Vidrio; caben 125 g
Yesca y pedernal	1mb	0,25	Inicia un fuego en 3 minutos (18 asaltos)